

In partnership con ISFAR

L'INTERVENTO CLINICO ATTRAVERSO IL DISEGNO E IL GIOCO

3-5 maggio 2019

ISFAR, via del Moro 28, Firenze

PROVIDER: Datre Srl Provider standard ID 182

PARTNER: ISFAR (Istituto Superiore di Formazione Aggiornamento e Ricerca)

DESTINATARI

25 Psicologi e studenti in Psicologia o in Scienze e tecniche psicologiche + altri professionisti di area sanitaria e socio-educativa

TIPOLOGIA DI EVENTO E MODALITÀ DI EROGAZIONE: corso residenziale

RESPONSABILE SCIENTIFICO - DOCENTE

Nome	Cognome	Qualifica	Disciplina	Affiliazione
Maria	Raugna	Psicologo Psicoterapeuta	Psicologo Psicoterapeuta	Libero professionista

RAZIONALE SCIENTIFICO

Il gioco e il disegno rappresentano le forme espressive privilegiate che le persone hanno per esprimere sé stessi, i linguaggi più spontanei e creativi per parlare al mondo della loro prospettiva e storia. La formazione si propone di far riscoprire il valore che il disegno e le attività ludiche hanno all'interno di uno scambio relazionale di tipo professionale.

OBIETTIVI FORMATIVI

Acquisizione competenze tecnico-professionali:

- abilità per osservare, valutare e intervenire attraverso il disegno e il gioco
- la rappresentazione di sé, la socializzazione e il cambiamento
- conoscere lo sviluppo del segno grafico e della funzione ludica, saper instaurare dinamiche di scambio interpersonale

OBIETTIVO NAZIONALE DI RIFERIMENTO

Contenuti tecnico-professionali (conoscenze e competenze) specifici di ciascuna professione, di ciascuna specializzazione e di ciascuna attività ultraspecialistica. Malattie rare

NUMERO DI ORE PREVISTE: 21 di cui 11 teoriche e 10 pratiche

QUOTA DI REGISTRAZIONE: 320,00

SPONSOR: Nessuno

Programma

L'INTERVENTO CLINICO ATTRAVERSO IL DISEGNO E IL GIOCO

3-5 maggio 2019

ISFAR, via del Moro 28, Firenze

3 giugno

- 10:30-12:00 Il linguaggio grafico-pittorico nel percorso di sviluppo cognitivo e affettivo del bambino
- 12:00-13:00 Lo sviluppo dell'espressione grafica: dallo scarabocchio alla rappresentazione in età adolescenziale
- 14:00-15:30 La funzione dell'espressione grafica nell'intervento clinico: il disegno come strumento di assessment e di cambiamento
- 15:30-18:15 Esperienze pratiche, esercitazioni e discussioni di gruppo

4 giugno

- 09:00-10:30 Il gioco e il suo ruolo nell'evoluzione della persona
- 10:30-11:30 La funzione dell'espressione ludica nell'intervento clinico: il gioco come strumento di assessment e di cambiamento
- 11:30-13:00 Esperienze pratiche, esercitazioni e discussioni di gruppo
- 14:00-15:30 L'esperienza ludica come occasione di sviluppo del linguaggio corporeo: giochi individuali o di gruppo finalizzati all'armonizzazione dello schema corporeo
- 15:30-17:15 Il gioco in funzione della crescita cognitiva

5 giugno

- 09:00-12:00 L'espressione del pensiero creativo e del vissuto intimo: la rappresentazione ludica di contenuti dell'esperienza affettiva
- 12:00-13:00 L'esperienza ludica come mezzo di socializzazione e di crescita personale
- 14:00-17:15 Esperienze pratiche e role-playing